



Calheta, 14/11/2018

EB1/PE/C do Lombo do Guiné e EB1/PE do Estreito da Calheta unem-se para criar o único Evento Especial, em Portugal, da Hora do Código 2018.

É reconhecido por todos que a tecnologia está cada vez mais presente no nosso dia-a-dia e, mais do que estar presente, ela está a tornar-se imprescindível. Assim, perceber a tecnologia que nos rodeia, de forma a podermos controlá-la, é cada vez mais uma habilidade tão importante como aprender matemática, a ler ou a escrever. Para as gerações futuras é essencial saberem programar e, para isso, as escolas têm cada vez mais e cada vez mais cedo um papel fundamental.

Para a maioria dos adultos, programar pode parecer uma tarefa demasiado difícil. Do mesmo ponto de vista, ao ensinar programação a crianças pode parecer que se está a exigir demais destas mas, na verdade, qualquer pessoa consegue aprender os conceitos básicos da programação. Atualmente, existem diversos jogos e atividades lúdicas, com e sem computador, desenvolvidas para ensinar crianças a programar, de forma fácil e divertida.

Programar não é uma habilidade ou competência importante apenas para quem quer trabalhar com programação. As gerações que estamos agora a formar vão precisar de dominar essa linguagem para melhor enfrentarem desafios do dia-a-dia que atualmente não conseguimos sequer imaginar. Ao aprender a programar, as crianças estão também a estimular o pensamento lógico, a criatividade, o raciocínio matemático e a capacidade de resolução de problemas, competências essenciais em qualquer área e em qualquer época.

A nível mundial, a organização CODE.ORG tem desenvolvido esforços e atividades para promover o ensino da programação desde muito cedo (a partir dos 3 anos) disponibilizando atividades online e offline, com e sem computador, com particular atenção para as atividades da

Hora do Código, a desenvolver anualmente durante uma semana (este ano, entre os dias 3 e 9 de dezembro) tendo, até ao momento, envolvido nas suas atividades mais de 180 países.

Sendo pioneiras em várias iniciativas educativas, as escolas da Região Autónoma da Madeira não podiam deixar de aderir e participar nestas atividades, havendo escolas que desenvolvem atividades praticamente desde o início. Atualmente, e com um papel mais ativo desde 2016, a Secretaria Regional de Educação, através do Gabinete de Modernização das Tecnologias Educativas dá um apoio importante na implementação de atividades no âmbito das ciências da computação e da programação, através da criação do “Clube do Código”, na implementação de projetos de robótica através do projeto CAP3R, entre outros.

Para assinalar a importância do desenvolvimento das atividades relacionadas com as Ciências da Computação, programação e robótica, as Escolas EB1/PE/C do Lombo do Guiné e EB1/PE do Estreito da Calheta decidiram não apenas aderir às atividades propostas pela CODE.ORG, mas também unir-se e realizar um Evento Especial da Hora do Código.

O Evento, que terá a sua sessão de abertura a 3 de dezembro, nas EB1/PE/C do Lombo do Guiné, pelas 15h00, irá promover intercâmbio de alunos entre as duas escolas, atividades de programação online, offline, com e sem computador, demonstrações e atividades de robótica. A sessão de encerramento será a 7 de dezembro, na EB1/PE do Estreito da Calheta, pelas 15h00 com a apresentação de projetos realizados e uma “sala aberta” de robótica.

Aguardamos ainda a confirmação da presença de vários convidados, estando confirmados até ao momento de Rodolfo Pinto, professor destacado no Gabinete de Modernização das Tecnologias Educativas, da Direção Regional de Educação, e responsável pela parceria internacional do projeto Code.org com a Secretaria Regional de Educação.

Informações atualizadas sobre o programa e das atividades a desenvolver podem ser encontradas em <http://lomboquine.pt/code>.

Teríamos imenso prazer em contar com a sua presença e estamos disponíveis para qualquer informação.

Cumprimentos,

Hélder Ramos (helderlramos@gmail.com), EB1/PE/C do Lombo do Guiné

Maria José Nunes (zezazeza36@hotmail.com), EB1/PE do Estreito da Calheta